

Introduzione al coding e alla robotica educativa - Scuola dell'Infanzia



Il corso affronterà le seguenti tematiche: - Introduzione al coding e pensiero computazionale - Programmazione unplugged - Robotica educativa - Programmazione a blocchi - Presentazione ed utilizzo della piattaforma Lego Education - Introduzione al Digital Storytelling - Presentazione di come viene realizzato lo Stop Motion

Mercoledì 5 aprile dalle ore 16:30 alle ore 18:30 Introduzione al coding, programmazione informatica nella didattica e pensiero computazionale a scuola, algoritmi e strategie risolutive con Programma il Futuro, Code.org e Code Week. (Sede di Passignano) Giovedì 20 aprile dalle ore 16:30 alle ore 18:30 Programmazione unplugged con Codyfeet, Cody Color e Cody Roby sperimentazione delle attività sul reticolo. (Primaria Tuoro) Mercoledì 26 aprile dalle ore 16:30 alle ore 18:30 Robotica educativa: esperienze con Bee-Bot e Blue-Bot con attività sul reticolo e sperimentazione delle App ad esse associate. Presentazione ed utilizzo della piattaforma Lego Education, tutorial sull'utilizzo di lego coding express, lego Parco Steam e lego education Story Tales. (Primaria Tuoro) Mercoledì 3 maggio dalle ore 16:30 alle ore 18:30 Introduzione alla programmazione a blocchi (Scratch Junior) con proposta di attività individuale e condivisione delle attività realizzate. Presentazione di semplici attività di pixel art attraverso giochi sul reticolo e con l'utilizzo dell'applicazione Zaplycode (Sede di Passignano) Giovedì 11 maggio dalle ore 16:30 alle ore 18:30 Introduzione al Digital Storytelling con presentazione di esempi di attività. Presentazione di come viene realizzato lo Stop Motion e realizzazione in modalità collaborativa di un piccolo cartone animato. (Sede di Passignano) P.S. La sede di svolgimento delle singole lezioni, potrebbe subire delle variazioni, ma rimanendo comunque presso la scuola Primaria di Passignano o Tuoro sul Trasimeno. Eventuali variazioni saranno preventivamente comunicate ai singoli partecipanti.











